|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new customer (Thêm khách hàng mới) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 khách hàng mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí khách hàng. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện thêm 1 khách hàng mới thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn **Add**. | 2. Hiển thị form thêm khách hàng. |
| 3. Nhập thông tin khách hàng và nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu thông tin khách hàng, thông báo thêm thành công và hiển thị trang giao diện quản lí khách hàng. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí khách hàng. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3 | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new title (Thêm tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí tiêu đề. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện thêm 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới vào hệ thống thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn **Add**. | 2. Hiển thị form thêm tiêu đề. |
| 3. Nhập thông tin tiêu đề và nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu thông tin tiêu đề, thông báo thành công và hiển thị trang giao diện quản lí tiêu đề. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí tiêu đề. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new DVD or disk game (Thêm DVD hoặc đĩa game mới) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 DVD hoặc đĩa game mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí DVD và đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện thêm 1 DVD hoặc đĩa game mới vào hệ thống thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn **Add**. | 2. Hiển thị form thêm DVD hoặc đĩa game. |
| 3. Nhập thông tin DVD hoặc đĩa game và nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu thông tin DVD hoặc đĩa game, thông báo thành công và hiển thị trang giao diện quản lí DVD hoặc đĩa game. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí DVD hoặc đĩa game. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a customer (Xóa 1 khách hàng) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 khách hàng. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện xóa 1 khách hàng thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của khách hàng cần xóa. | 2. Hiển thị form thông tin khách hàng. |
| 3. Chọn **Delete**. | 4. Hiển thị thông báo yêu cầu actor xác nhận việc xóa. |
| 5. Chọn **Yes** hoặc **No**. | 6. Nếu người dùng chọn **Yes** thì hệ thống xóa thông tin khách hàng, thông báo xóa thành công và hiển thị trang giao diện quản lí khách hàng. Nếu người dùng chọn **No** thì hệ thống hiển thị giao diện quản lí khách hàng |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a title (Xóa 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí tiêu đề. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện xóa 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào tên của tiêu đề cần xóa. | 2. Hiển thị form thông tin của tiêu đề. |
| 3. Chọn **Delete**. | 4. Hiển thị thông báo yêu cầu actor xác nhận việc xóa. |
| 5. Chọn **Yes** hoặc **No** | 6. Nếu người dùng chọn **Yes** thì hệ thống xóa thông tin tiêu đề, những đĩa có tiêu đề bị xóa sẽ xét thông tin tiêu đề là null, thông báo xóa thành công và hiển thị trang giao diện quản lí tiêu đề. Nếu người dùng chọn **No** thì hệ thống hiển thị giao diện quản lí tiêu đề. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a DVD or disk game (Xóa 1 DVD hoặc đĩa game) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí DVD và đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện xóa 1 DVD hoặc đĩa game thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của DVD hoặc đĩa game. | 2. Hiển thị form thông tin DVD và đĩa game. |
| 3. Chọn **Delete**. | 4. Hiển thị thông báo yêu cầu actor xác nhận việc xóa. |
| 5. Chọn **Yes** hoặc **No** | 6. Nếu người dùng chọn **Yes** thì hệ thống xóa thông tin DVD hoặc đĩa game, thông báo xóa thành công và hiển thị trang giao diện quản lí DVD và đĩa game. Nếu người dùng chọn **No** thì hệ thống hiển thị giao diện quản lí DVD và đĩa game. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Update customer information (Cập nhật thông tin khách hàng) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin khách hàng. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện chỉnh sửa thông tin khách hàng thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của khách hàng cần cập nhật. | 2. Hiển thị form thông tin khách hàng. |
| 3. Chọn chức năng **Update**. | 4. Hiển thị form cập nhật thông tin khách hàng. |
| 5. Nhập thông tin cần cập nhật, sau đó nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì lưu thông tin khách hàng, thông báo cập nhật thành công và hiển thị trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 6.2. Thực hiện lại bước 5. | 6.1 Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống thông báo cập nhật không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Update disk information (Cập nhật thông tin đĩa) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí thông tin DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện chỉnh sửa thông tin DVD hoặc đĩa game thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của DVD hoặc đĩa game cần cập nhật. | 2. Hiển thị form thông tin của DVD hoặc đĩa game. |
| 3. Chọn chức năng **Update**. | 4. Hiển thị form cập nhật thông tin DVD hoặc đĩa game. |
| 5. Nhập thông tin cần cập nhật, sau đó nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống lưu thông tin DVD hoặc đĩa game, thông báo cập nhật thành công và hiển thị trang giao diện quản lí thông tin DVD hoặc đĩa game. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí thông tin DVD hoặc đĩa game. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 6.2. Thực hiện lại bước 5. | 6.1 Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống thông báo cập nhật không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. |