|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new customer (Thêm khách hàng mới) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 khách hàng mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện thêm 1 khách hàng mới vào hệ thống thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Add new customer**. | 2. Hiển thị form thêm khách hàng mới. |
| 3. Nhập thông tin khách hàng và nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu thông tin khách hàng vào cơ sở dữ liệu, thông báo thêm thành công và hiển thị trang giao diện chính. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3 | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new title (Thêm tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện thêm 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới vào hệ thống thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Add new title**. | 2. Hiển thị form thêm tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới. |
| 3. Nhập thông tin tiêu đề và nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu tên DVD hoặc đĩa game mới vào cơ sở dữ liệu, thông báo thành công và hiển thị trang giao diện chính. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new DVD or disk game (Thêm DVD hoặc đĩa game mới) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 DVD hoặc đĩa game mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện thêm 1 DVD hoặc đĩa game mới vào hệ thống thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Add new DVD or disk game**. | 2. Hiển thị form thêm DVD hoặc đĩa game mới. |
| 3. Nhập thông tin DVD hoặc đĩa game và nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu thông tin DVD hoặc đĩa game mới vào cơ sở dữ liệu, thông báo thành công và hiển thị trang giao diện chính. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new rental rate | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 rental rate mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện thêm 1 rental rate mới vào hệ thống thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Add new rental rate.** | 2. Hiển thị form thêm rental rate mới. |
| 3. Nhập rental rate và nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu thông tin rental rate mới vào cơ sở dữ liệu, thông báo thành công và hiển thị trang giao diện chính. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a customer (Xóa 1 khách hàng) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 khách hàng. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện xóa 1 khách hàng thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Delete customer**. | 2. Hiển thị form tìm kiếm khách hàng. |
| 3. Nhập ID hoặc tên của khách hàng và nhấn **Search** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID hoặc tên của khách hàng tồn tại thì hệ thống hiện form thông tin khách hàng. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| 5. Chọn **Delete**. | 6. Xóa thông tin khách hàng, thông báo xóa thành công và hiển thị trang giao diện chính. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID hoặc tên của khách hàng không tồn tại thì hệ thống thông báo không tìm thấy và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a title (Xóa 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện xóa 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Delete title**. | 2. Hiển thị form tìm kiếm tiêu đề. |
| 3. Nhập tên của tiêu đề và nhấn **Search** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Search** và tên của tiêu đề tồn tại thì hệ thống hiện giao diện thông tin khách hàng. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| 5. Chọn chức năng **Delete**. | 6. Lưu thông tin tiêu đề và thông báo xóa thành công. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Search** và tên của tiêu đề không tồn tại thì hệ thống thông báo không tìm thấy và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a DVD or disk game (Xóa 1 DVD hoặc đĩa game) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện xóa 1 DVD hoặc đĩa game thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Delete a DVD or disk game**. | 2. Hiển thị form tìm kiếm DVD hoặc đĩa game. |
| 3. Nhập ID của DVD hoặc đĩa game và nhấn **Search** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID của DVD hoặc đĩa game tồn tại thì hệ thống hiện giao diện thông tin khách hàng. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| 5. Chọn chức năng **Delete**. | 6. Lưu thông tin DVD hoặc đĩa game và thông báo xóa thành công. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID của DVD hoặc đĩa game không tồn tại thì hệ thống thông báo không tìm thấy và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete rental rate (Xóa rental rate) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa rental rate. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện xóa rental rate thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Delete rental rate**. | 2. Hiển thị form tìm kiếm rental rate. |
| 3. Nhập ID hoặc name của rental rate và nhấn **Search** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID hoặc name của rental rate tồn tại thì hệ thống hiện giao diện thông tin khách hàng. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| 5. Chọn chức năng **Delete**. | 6. Lưu thông tin rental rate và thông báo xóa thành công. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID hoặc name của rental rate không tồn tại thì hệ thống thông báo không tìm thấy và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Modify customer information (Chỉnh sửa thông tin khách hàng) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin khách hàng. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện chỉnh sửa thông tin khách hàng thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Modify customer information**. | 2. Hiển thị form tìm kiếm khách hàng. |
| 3. Nhập ID hoặc tên của khách hàng và nhấn **Search** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID hoặc tên của khách hàng tồn tại thì hệ thống hiển thị form chỉnh sửa thông tin khách hàng vừa tìm thấy. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| 5. Nhập thông tin cần chỉnh sửa, sau đó nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì lưu thông tin khách hàng, thông báo cập nhật thành công và hiển thị trang giao diện chính. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID hoặc tên của khách hàng không tồn tại thì hệ thống thông báo không tìm thấy và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |
| 6.2. Thực hiện lại bước 5. | 6.1 Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống thông báo cập nhật không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Modify title information (Chỉnh sửa thông tin tiêu đề) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin tiêu đề. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện chỉnh sửa thông tin tiêu đề thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Modify title information**. | 2. Hiển thị form tìm kiếm tiêu đề. |
| 3. Nhập tên của tiêu đề và nhấn **Search** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Search** và tên của tiêu đề tồn tại thì hệ thống hiển thị form chỉnh sửa thông tin tiêu đề vừa tìm thấy. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| 5. Nhập thông tin cần chỉnh sửa, sau đó nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì thông báo cập nhật thành công và lưu thông tin tiêu đề. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Search** và tên của tiêu đề không tồn tại thì hệ thống thông báo không tìm thấy và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |
| 6.2. Thực hiện lại bước 5. | 6.1 Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống thông báo cập nhật không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Modify DVD or disk game information (Chỉnh sửa thông tin DVD hoặc đĩa game) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện chỉnh sửa thông tin DVD hoặc đĩa game thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Modify DVD or disk game information**. | 2. Hiển thị form tìm kiếm DVD hoặc đĩa game. |
| 3. Nhập ID của DVD hoặc đĩa game và nhấn **Search** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID của DVD hoặc đĩa game tồn tại thì hệ thống hiển thị form chỉnh sửa thông tin DVD hoặc đĩa game vừa tìm thấy. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| 5. Nhập thông tin cần chỉnh sửa, sau đó nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì thông báo cập nhật thành công và lưu thông tin DVD hoặc đĩa game. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID của DVD hoặc đĩa game không tồn tại thì hệ thống thông báo không tìm thấy và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |
| 6.2. Thực hiện lại bước 5. | 6.1 Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống thông báo cập nhật không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Modify rental rate information (Chỉnh sửa thông tin rental rate). | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin rental rate. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện chính. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện chỉnh sửa thông tin rental rate thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Modify rental rate information**. | 2. Hiển thị form tìm kiếm rental rate. |
| 3. Nhập ID hoặc name của rental rate và nhấn **Search** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID hoặc name của rental rate tồn tại thì hệ thống hiển thị form chỉnh sửa thông tin rental rate vừa tìm thấy. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| 5. Nhập thông tin cần chỉnh sửa, sau đó nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì thông báo cập nhật thành công và lưu thông tin rental rate. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện chính. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Search** và ID hoặc name của rental rate không tồn tại thì hệ thống thông báo không tìm thấy và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |
| 6.2. Thực hiện lại bước 5. | 6.1 Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống thông báo cập nhật không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. |