|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new customer (Thêm khách hàng mới) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 khách hàng mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí khách hàng. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống lưu thành công thông tin của khách hàng mới vào cơ sở dữ liệu và thông báo cho actor thông tin của khách hàng mới đã được thêm. Ngược lại, hiển thị thông báo thêm không thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn **Add**. | 2. Hiển thị form thêm khách hàng. |
| 3. Nhập thông tin khách hàng và nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ thêm thông tin khách hàng vào CSDL. Nếu thông tin của khách hàng được thêm thành công trong CSDL thì sẽ thông báo thêm thành công và hiển thị trang giao diện quản lí khách hàng. Ngược lại, hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí khách hàng. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| Không có |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new title (Thêm tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí tiêu đề. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống lưu thành công thông tin của tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới vào cơ sở dữ liệu và thông báo cho actor thông tin của tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới đã được thêm. Ngược lại, hiển thị thông báo thêm không thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn **Add**. | 2. Hiển thị form thêm tiêu đề. |
| 3. Nhập thông tin tiêu đề và nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ thêm thông tin của tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới vào CSDL. Nếu thông tin của tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới được thêm thành công trong CSDL thì sẽ thông báo thêm thành công và hiển thị trang giao diện quản lí tiêu đề. Ngược lại, hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí tiêu đề. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| Không có |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new DVD or disk game (Thêm DVD hoặc đĩa game mới) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 DVD hoặc đĩa game mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí DVD và đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống lưu thành công thông tin của đĩa DVD hoặc đĩa game mới vào cơ sở dữ liệu và thông báo cho actor thông tin của đĩa DVD hoặc đĩa game mới đã được thêm. Ngược lại, hiển thị thông báo thêm không thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn **Add**. | 2. Hiển thị form thêm DVD hoặc đĩa game. |
| 3. Nhập thông tin DVD hoặc đĩa game và nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ thêm thông tin của đĩa DVD hoặc đĩa game mới vào CSDL. Nếu thông tin của đĩa DVD hoặc đĩa game mới được thêm thành công vào CSDL thì sẽ thông báo thêm thành công và hiển thị trang giao diện quản lí DVD và đĩa game. Ngược lại, hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí DVD và đĩa game. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| Không có |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a customer (Xóa 1 khách hàng) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 khách hàng. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống xóa thành công thông tin của khách hàng trong cơ sở dữ liệu và thông báo cho actor thông tin của khách hàng đã được xóa. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của khách hàng cần xóa. | 2. Hiển thị form thông tin khách hàng. |
| 3. Chọn **Delete**. | 4. Hiển thị thông báo yêu cầu actor xác nhận việc xóa. |
| 5. Chọn **Yes** hoặc **No**. | 6. Nếu người dùng chọn **Yes** thì hệ thống xóa thông tin khách hàng trong CSDL. Nếu thông tin của khách hàng trong CSDL được xóa thành công thì thông báo xóa thành công và hiển thị trang giao diện quản lí khách hàng. Nếu người dùng chọn **No** thì hệ thống hiển thị form thông tin khách hàng |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a title (Xóa 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí tiêu đề. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống xóa thành công thông tin của tiêu đề trong cơ sở dữ liệu và thông báo cho actor thông tin của tiêu đề đã được xóa. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào tên của tiêu đề cần xóa. | 2. Hiển thị form thông tin của tiêu đề. |
| 3. Chọn **Delete**. | 4. Hiển thị thông báo yêu cầu actor xác nhận việc xóa. |
| 5. Chọn **Yes** hoặc **No** | 6. Nếu người dùng chọn **Yes** thì hệ thống xóa thông tin tiêu đề trong CSDL, những đĩa có tiêu đề bị xóa sẽ gán thông tin tiêu đề là null. Nếu thông tin tiêu đề được xóa và thông tin đĩa được gán thành công trong CSDL thì thông báo xóa thành công và hiển thị trang giao diện quản lí tiêu đề. Nếu người dùng chọn **No** thì hệ thống hiển thị form thông tin của tiêu đề. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a DVD or disk game (Xóa 1 DVD hoặc đĩa game) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí DVD và đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống xóa thành công thông tin của đĩa trong cơ sở dữ liệu và thông báo cho actor thông tin của đĩa đã được xóa. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của DVD hoặc đĩa game. | 2. Hiển thị form thông tin DVD và đĩa game. |
| 3. Chọn **Delete**. | 4. Hiển thị thông báo yêu cầu actor xác nhận việc xóa. |
| 5. Chọn **Yes** hoặc **No** | 6. Nếu người dùng chọn **Yes** thì hệ thống xóa thông tin DVD hoặc đĩa game trong CSDL. Nếu thông tin của đĩa được xóa thành công trong CSDL thì thông báo xóa thành công và hiển thị trang giao diện quản lí DVD và đĩa game. Nếu người dùng chọn **No** thì hệ thống hiển thị form thông tin DVD và đĩa game. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Update customer information (Cập nhật thông tin khách hàng) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin khách hàng. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống cập nhật thành công thông tin của khách hàng trong cơ sở dữ liệu và thông báo cho actor thông tin của khách hàng đã được cập nhật. Ngược lại, hiển thị thông báo cập nhật không thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của khách hàng cần cập nhật. | 2. Hiển thị form thông tin khách hàng. |
| 3. Chọn chức năng **Update**. | 4. Hiển thị form cập nhật thông tin khách hàng. |
| 5. Nhập thông tin cần cập nhật, sau đó nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì lưu thông tin khách hàng vào CSDL. Nếu thông tin của khách hàng được cập nhật thành công trong CSDL thì thông báo cập nhật thành công và hiển thị trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. Ngược lại, hệ thống thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| Không có |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Update disk information (Cập nhật thông tin đĩa) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí thông tin DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống cập nhật thành công thông tin của đĩa trong cơ sở dữ liệu và thông báo cho actor thông tin của đĩa đã được cập nhật. Ngược lại, hiển thị thông báo cập nhật không thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của DVD hoặc đĩa game cần cập nhật. | 2. Hiển thị form thông tin của DVD hoặc đĩa game. |
| 3. Chọn chức năng **Update**. | 4. Hiển thị form cập nhật thông tin DVD hoặc đĩa game. |
| 5. Nhập thông tin cần cập nhật, sau đó nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống lưu thông tin DVD hoặc đĩa game vào CSDL. Nếu thông tin của đĩa được cập nhật thành công trong CSDL thì thông báo cập nhật thành công và hiển thị trang giao diện quản lí thông tin DVD hoặc đĩa game. Ngược lại, hệ thống thông báo cập nhật không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí thông tin DVD hoặc đĩa game. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| Không có |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Set rental price and period | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 giá thuê và thời gian thuê cho 1 tiêu đề đĩa cụ thể. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí giá thuê. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống thêm thành công giá thuê và thời gian thuê cho 1 tiêu đề đĩa trong cơ sở dữ liệu và thông báo cho actor thông tin của giá thuê và thời gian thuê đã được thêm. Ngược lại, hiển thị thông báo thêm không thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn **Add**. | 2. Hiển thị form thêm giá và thời gian thuê. |
| 3. Nhập thông tin và nhấn **Save** hoặc **Cancel**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Save** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu thông tin trong CSDL. Nếu thông tin của giá thuê và thời gian thuê được thêm thành công trong CSDL thì thông báo thêm thành công và hiển thị trang giao diện quản lí giá thuê. Ngược lại, hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. Nếu người dùng nhấn **Cancel** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí giá thuê. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| Không có |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Customer Management (Quản lý khách hàng) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor quản lí thông tin khách hàng | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống lấy dữ liệu của trang quản lí thông tin khách hàng và hiển thị trang quản lí thông tin khách hàng thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn **Customer Management**. | 2. Hiển thị form quản lí thông tin khách hàng. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Title Management (Quản lý tiêu đề) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor quản lí thông tin tiêu đề. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống lấy dữ liệu của trang quản lí thông tin tiêu đề và hiển thị trang quản lí thông tin tiêu đề thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn **Title Management**. | 2. Hiển thị form quản lí thông tin tiêu đề. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Disk Management (Quản lý đĩa) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor quản lí thông tin đĩa. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống lấy dữ liệu của trang quản lí thông tin đĩa và hiển thị trang quản lí thông tin đĩa thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn **Disk Management**. | 2. Hiển thị form quản lí thông tin đĩa. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Rental rate Management (Quản lý giá thuê) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor quản lí giá thuê | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công. | |
| **Điều kiện sau:** Hệ thống lấy dữ liệu của trang quản lí giá thuê và hiển thị trang quản lí giá thuê thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn **Rental Rate Management**. | 2. Hiển thị form quản lí giá thuê. |