|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new customer (Thêm khách hàng mới) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 khách hàng mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí khách hàng. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện thêm 1 khách hàng mới vào hệ thống thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Thêm**. | 2. Hiển thị form thêm khách hàng mới. |
| 3. Nhập thông tin khách hàng và nhấn **Lưu** hoặc **Hủy**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu thông tin khách hàng vào cơ sở dữ liệu, thông báo thêm thành công và hiển thị trang giao diện quản lí khách hàng. Nếu người dùng nhấn **Hủy** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí khách hàng. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3 | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new title (Thêm tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí tiêu đề DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện thêm 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới vào hệ thống thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Thêm**. | 2. Hiển thị form thêm tiêu đề DVD hoặc đĩa game mới. |
| 3. Nhập thông tin tiêu đề và nhấn **Lưu** hoặc **Hủy**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu tên DVD hoặc đĩa game mới vào cơ sở dữ liệu, thông báo thành công và hiển thị trang giao diện quản lí tiêu đề DVD hoặc đĩa game. Nếu người dùng nhấn **Hủy** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí tiêu đề DVD hoặc đĩa game. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new DVD or disk game (Thêm DVD hoặc đĩa game mới) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 DVD hoặc đĩa game mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện thêm 1 DVD hoặc đĩa game mới vào hệ thống thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Thêm**. | 2. Hiển thị form thêm DVD hoặc đĩa game mới. |
| 3. Nhập thông tin DVD hoặc đĩa game và nhấn **Lưu** hoặc **Hủy**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu thông tin DVD hoặc đĩa game mới vào cơ sở dữ liệu, thông báo thành công và hiển thị trang giao diện quản lí DVD hoặc đĩa game. Nếu người dùng nhấn **Hủy** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí DVD hoặc đĩa game. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Add new rental rate (Thêm mới rental rate) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor thêm 1 rental rate mới. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí rental rate. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện thêm 1 rental rate mới vào hệ thống thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Chọn chức năng **Thêm.** | 2. Hiển thị form thêm rental rate mới. |
| 3. Nhập thông tin rental rate và nhấn **Lưu** hoặc **Hủy**. | 4. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống sẽ lưu thông tin rental rate mới vào cơ sở dữ liệu, thông báo thành công và hiển thị trang giao diện quản lí rental rate. Nếu người dùng nhấn **Hủy** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí rental rate. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 4.2. Thực hiện lại bước 3. | 4.1. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống sẽ thông báo không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 3. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a customer (Xóa 1 khách hàng) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 khách hàng. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện xóa 1 khách hàng thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của khách hàng cần xóa. | 2. Hiển thị form thông tin của khách hàng. |
| 3. Chọn **Xóa**. | 4. Xóa thông tin khách hàng, thông báo xóa thành công và hiển thị trang giao diện quản lí khách hàng. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a title (Xóa 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí tiêu đề DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện xóa 1 tiêu đề DVD hoặc đĩa game thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào tên của tiêu đề cần xóa. | 2. Hiển thị form thông tin của tiêu đề đó. |
| 3. Chọn **Xóa**. | 4. Xóa thông tin tiêu đề, thông báo xóa thành công và hiển thị trang giao diện quản lí tiêu đề DVD hoặc đĩa game. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete a DVD or disk game (Xóa 1 DVD hoặc đĩa game) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa 1 DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện xóa 1 DVD hoặc đĩa game thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của DVD hoặc đĩa game. | 2. Hiển thị form thông tin của DVD hoặc đĩa game. |
| 3. Chọn **Xóa**. | 4. Xóa thông tin DVD hoặc đĩa game, thông báo xóa thành công và hiển thị trang giao diện quản lí DVD hoặc đĩa game. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Delete rental rate (Xóa rental rate) | |
| **Actor:** Manager (quản lí) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor xóa rental rate. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí rental rate. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện xóa rental rate thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của rental rate. | 2. Hiển thị form thông tin của rental rate. |
| 3. Chọn **Xóa**. | 4. Xóa thông tin rental rate, thông báo xóa thành công và hiển thị trang giao diện quản lí rental rate. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Update customer information (Cập nhật thông tin khách hàng) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin khách hàng. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện chỉnh sửa thông tin khách hàng thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của khách hàng cần cập nhật. | 2. Hiển thị form thông tin của khách hàng. |
| 3. Chọn chức năng **Cập nhật**. | 4. Hiển thị form cập nhật thông tin khách hàng. |
| 5. Nhập thông tin cần cập nhật, sau đó nhấn **Lưu** hoặc **Hủy**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập hợp lệ thì lưu thông tin khách hàng, thông báo cập nhật thành công và hiển thị trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. Nếu người dùng nhấn **Hủy** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí thông tin khách hàng. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 6.2. Thực hiện lại bước 5. | 6.1 Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống thông báo cập nhật không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Update title information (Cập nhật thông tin tiêu đề) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin tiêu đề. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí thông tin tiêu đề DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện chỉnh sửa thông tin tiêu đề thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của tiêu đề cần cập nhật. | 2. Hiển thị form thông tin của tiêu đề. |
| 3. Chọn chức năng **Cập nhật**. | 4. Hiển thị form cập nhật thông tin tiêu đề. |
| 5. Nhập thông tin cần chỉnh sửa, sau đó nhấn **Lưu** hoặc **Hủy**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập hợp lệ thì lưu thông tin tiêu đề, thông báo cập nhật thành công và hiển thị trang giao diện quản lí thông tin tiêu đề DVD hoặc đĩa game. Nếu người dùng nhấn **Hủy** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí thông tin tiêu đề DVD hoặc đĩa game. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 6.2. Thực hiện lại bước 5. | 6.1 Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống thông báo cập nhật không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Update DVD or disk game information (Cập nhật thông tin DVD hoặc đĩa game) | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí thông tin DVD hoặc đĩa game. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện chỉnh sửa thông tin DVD hoặc đĩa game thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của DVD hoặc đĩa game cần cập nhật. | 2. Hiển thị form thông tin của DVD hoặc đĩa game. |
| 3. Chọn chức năng **Cập nhật**. | 4. Hiển thị form cập nhật thông tin DVD hoặc đĩa game. |
| 5. Nhập thông tin cần cập nhật, sau đó nhấn **Lưu** hoặc **Hủy**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống lưu thông tin DVD hoặc đĩa game, thông báo cập nhật thành công và hiển thị trang giao diện quản lí thông tin DVD hoặc đĩa game. Nếu người dùng nhấn **Hủy** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí thông tin DVD hoặc đĩa game. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 6.2. Thực hiện lại bước 5. | 6.1 Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống thông báo cập nhật không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Update rental rate information (Cập nhật thông tin rental rate). | |
| **Actor:** Clerk (nhân viên bán hàng) | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cho phép actor chỉnh sửa thông tin rental rate. | |
| **Điều kiện trước:** Actor đăng nhập vào hệ thống thành công và đang ở trang giao diện quản lí thông tin rental rate. | |
| **Điều kiện sau:** Actor thực hiện chỉnh sửa thông tin rental rate thành công. | |
| **Luồng sự kiện chính** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| 1. Nhấn vào ID của rental rate cần cập nhật. | 2. Hiển thị form thông tin của rental rate. |
| 3. Chọn chức năng **Cập nhật**. | 4. Hiển thị form cập nhật thông tin rental rate. |
| 5. Nhập thông tin cần chỉnh sửa, sau đó nhấn **Lưu** hoặc **Hủy**. | 6. Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập hợp lệ thì hệ thống lưu thông tin rental rate, thông báo cập nhật thành công và hiển thị trang giao diện quản lí thông tin rental rate. Nếu người dùng nhấn **Hủy** thì hệ thống hiển thị trang giao diện quản lí thông tin rental rate. |
| **Luồng sự kiện phụ** | |
| 6.2. Thực hiện lại bước 5. | 6.1 Nếu người dùng nhấn **Lưu** và thông tin nhập không hợp lệ thì hệ thống thông báo cập nhật không thành công và yêu cầu người dùng thực hiện lại bước 5. |